

**APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK GAMELAN JAWA
BERBASIS *ANDROID* (STUDI KASUS : CV. RESI LARAS)**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“ADI UNGGUL BHIRAWA” (STMIK-AUB)
SURAKARTA**

2020

**APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK GAMELAN JAWA
BERBASIS *ANDROID* (STUDI KASUS : CV. RESI LARAS)**

SKRIPSI

Untuk memenuhi persyaratan
Memperoleh gelar Sarjana S1
Pada Program Studi Sistem Informasi



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“ADI UNGGUL BHIRAWA” (STMIK-AUB)
SURAKARTA**

2020